

Lublin, dn. 18 listopada 2024 r.

KOMUNIKAT NR 6 2024/2025
Komisji Gier i Dyscypliny LZPR z dnia 18.11.2024 r.

Komunikat zawiera:

1. Propozycja systemu rozgrywek młodzieżowych w kategorii Dziewczęta młodsze/Chłopcy młodszy.
2. Sprawy organizacyjne.

Institucje i firmy wspierające lubelską piłkę ręczną

1. W imieniu KGiD Lubelskiego Związku Piłki Ręcznej poniżej przedstawiam system rozgrywek w kategorii Dziewczeta młodsze/Chłopcy młodszy w sezonie 2024/2025:

➤ **Dziewczeta młodsze (2013-2014):**

1. Zgłoszone drużyny:

- 1) MKS Lublin
- 2) KMKS Kraśnik II
- 3) UKS Oksza Okszów

2. System rozgrywek (Terminarz 9):

- a) turniejowy - każdy z każdym;
- b) czas gry wynosi 2x15 minut, z przerwą 10 minut;

➤ **Chłopcy młodszy (2013-2014):**

1. Zgłoszone drużyny:

- 1) MKS Padwa II Zamość
- 2) MKS Biłgoraj
- 3) Azoty-Puławy III
- 4) UKS Szczypiorniak Puławy
- 5) UKS Sprint Ulan-Majorat

2. System rozgrywek (Terminarz 10):

- a) turniejowy – każdy z każdym – mecz i rewanż;
- b) czas gry wynosi 2x15 minut, z przerwą 10 minut;

Institucje i firmy wspierające lubelską piłkę ręczną

Rozgrywki w kategorii Dziewczęta młodsze oraz Chłopcy młodszy kończą się na etapie wojewódzkim.

Pozostałe zasady udziału w rozgrywkach wojewódzkich określa Regulamin Rozgrywek Młodzieżowych Piłki Ręcznej w Województwie Lubelskim w sezonie 2024/2025.

2. W imieniu Komisji Gier i Dyscypliny informuję, że:

- 1) protokoły zawodów powinny być wypełnione w sposób czytelny i niedopuszczalne jest dokonywanie jakichkolwiek skreśleń w protokole zawodów oraz zgodnie z § 53 ust. 9 regulaminu rozgrywek młodzieżowych LW obowiązującego w sezonie 2024/2025 za powyższe Klub może otrzymać karę grzywny w wysokości od 50 do 100 zł.
- 2) numery zawodników powinny być wypełniane w systemie elektronicznym ESZR ZPRP. Dopuszczalne jest wypełnianie długopisem numerów na koszulkach zawodników tylko i wyłącznie w kategorii Dziewcząt młodszych/Chłopców młodszych.

Z poważaniem

Edyta Danielczuk

Przewodnicząca KGiD LZPR

Institucje i firmy wspierające lubelską piłkę ręczną